

Elisabeth Göllner-Kampel

# Trick 17

## Wandertipps, Spiele, Ideen

17 Tricks, Kinder für´s Wandern und für  
die Natur zu begeistern



wandaverlag.at

# Wander- und Hüttenurlaub Trekking für ALLE

in Bayern, Österreich und Südtirol

Von Hütte zu Hütte – mit der ganzen Familie auf traumhaften Wegen  
Birgit Eder (2. Aufl.)

Eine Fundgrube an herrlichen Routen! Die Strecken sind nach Etappen mit wenigen Höhenmetern und geringen Gehzeiten eingeteilt. Diese können jedoch nach Laune und Kondition zusammengefasst werden.



ISBN: 978-3-902939-05-0

Mit Top-Zielen wie den Dolomiten aber auch einsamen Routen. Für die ganze Familie, von den Kindern bis zu den Großeltern. Über die Hälfte der Wege sind knieschonend. Auch perfekt für Jugendliche geeignet, die erste Touren alleine gehen möchten.

Elisabeth Göllner-Kampel

## Trick 17

Wandertipps, Spiele, Ideen

17 Tricks, Kinder für's Wandern und für die Natur zu begeistern



wanderverlag.at

Die Verfasserinnen freuen sich über Rückmeldungen, Eindrücke und Anregungen an: Wandaverlag, Römerstraße 16, 5081 Anif, office@wandaverlag.com, Tel. +43 (0)06246-73544.

**Cover:** Manuel Thomasser  
**Satz:** Manuel Thomasser

**Illustrationen (Schafe):** Tsvetelina Lyubenova  
**Lektorat:** Mag. Johanna Weber

**ISBN:** 978-3-902939-02-9

Trick 17. Wandertipps, Spiele, Ideen. 17 Tricks, Kinder für's Wandern und für die Natur zu begeistern. Mit Wandertagebuch.  
Verlag: Wandaverlag, Wanda Kappel VerlagsKG,  
Römerstraße 16, A-5081 Anif b. Salzburg, www.wandaverlag.com  
2. Auflage 2015



Gedruckt nach der Richtlinie des Österreichischen Umweltzeichens „Druckerzeugnisse“, Druckerei Theiss GmbH, Nr. 869

Vielen Dank an alle die Tipps und Fotos beigesteuert haben:

Sabine Köth (Seite 4/2, 5/1, 7/1, 8/3), Irmgard Leitner-Gadringer (Seite 9/1), Familie Pfeller, Elisabeth Reichel (Seite 5/2, 6/3), Barbara Schnöll-Reichl (Seite 8/1, 10/3), Burgi Wimmer, Brigitte Wiebeck (Seite 9/2), Susi Steidl

Die Benützung geschieht auf eigenes Risiko. Eine Haftung für Schäden und Unfälle wird weder von der Autorin noch vom Verlag übernommen.  
Das Werk ist urheberrechtlich geschützt. Nachdruck und Vervielfältigung, auch auszugsweise, nur mit Genehmigung des Verlags.

## WANDER-TRICK(S) 17 Tipps, Spiele und Ideen

Unsere Kinderwagen- und Kinderwanderbuchreihe wächst beständig und immer wieder werden wir gefragt, wie Kinder zum Wandern motiviert werden können.

Deshalb gleich vorweg: Bitte immer den Weg als Ziel nehmen. Es ist besser, auf halbem Weg eine Pause an einem netten Platz einzulegen und dann gegebenenfalls umzudrehen, als die Kinder bis zum Ziel mitzuschleppen.

Viele dieser Kinder setzen dann oft als Erwachsene keinen Fuß mehr vor die Tür.

Aber es gibt trotzdem kleine Tricks, die die Strecke kurzweilig werden lassen. Suchspiele, Sachen verstecken, Geschichten erzählen usw. Einige sind hier zusammengetragen, eigene können ergänzt werden.

Es handelt sich dabei um keine neuen Erfindungen, sondern um ganz einfache, ohne großen Aufwand mögliche „Spiele“, die zum Ideen-Holen oder als Gedankenstützen dienen und Anregung für eigene, selbst erfundene sein sollen.

Neben diesen gibt es natürlich noch viele kleine Tricks, der Phantasie sind keine Grenzen gesetzt. Kleine Utensilien wie Lupe, ein Behälter mit Schraubverschluss oder Kinderkompass sind bei Wanderungen nie fehl am Platz. Auch Geocachen ist für viele Familien ein lustiger Zeitvertreib. Wir haben herausgefunden, dass auf den meisten in unseren Wanderbüchern beschriebenen Wegen (siehe Anhang) Caches liegen.

Klassische Zeitvertreibspiele die vom Autofahren bekannt sind eignen sich auch auf einer Wanderung.

Elisabeth Göllner-Kampel  
Herausgeberin



## TRICK NR. 1

Das Gelände in eine Geschichte „einflechten“

Ein Kind darf sich 5 Figuren ausdenken (bei mehreren Kindern auf weniger reduzieren). Diese Figuren (z.B. ein Hase, ein Zwerg, ein Auto, ein Pony, ein Freund) müssen dann von der erwachsenen Begleitperson in eine Geschichte verwoben werden, das Kind darf sich die Reihenfolge des Auftritts der Figuren aussuchen. Fortgeschrittene können dann auch noch das Gelände einbauen. Z.B. Es war einmal ein Hase, der wohnte dort oben, hinter dem großen Baum (ist der Baum nicht allzu weit entfernt, könnte man schon einmal zum Baum gehen und besichtigen, wo der wohl gelebt hat und das dann weitergehend ausschmücken, was der alles so gemacht hat). Eines Tages kam ein Zwerg auf Besuch. Der Zwerg war sein Nachbar und lebte hinter einem Stein (einen Stein des Weges aussuchen und diesen als Wohnort des Zwerges bestimmen) usw. Bis alle Figuren eingebaut sind, ist vielleicht eine halbe Stunde Gehzeit vergangen. Mitnehmen: Nichts.



## TRICK NR. 2

Schnitzeljagd

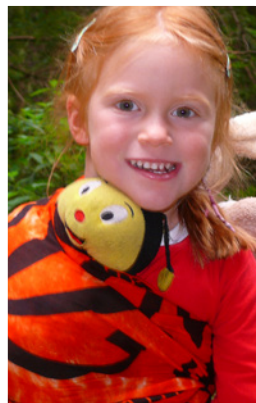
Auf kleine Zettelchen werden Fragen geschrieben oder ein altersangepasstes Rätsel und verteilt über die Strecke ausgelegt (vielleicht nicht ganz offensichtlich). Entweder werden die Fragen vor Ort, je nach den Gegebenheiten geschrieben oder schon zu Hause. Z.B. bei Überquerung eines Almgebietes: Wer findet die nächste Kuhflade? Wo trinkt das Kälbchen die Milch? Zur Belohnung gibt's am Ziel eine Medaille. Mitnehmen: Kleine Zettel und etwas zum Schreiben, evtl. Medaille.



## TRICK NR. 3

Kleine Schätze (Süßigkeiten) verstecken

So einfach der Trick ist, so effizient ist er bei vielen Kleinkindern. Ältere Kinder durchschauen das Spiel leicht, aber Kleine kann man meist noch gut ablenken, indem man sie fragt, ob hinter diesem oder jenem Baum nicht ein Zwerg erl gesichtet werden könne. Während sie dann nachsehen, muss flugs ein Schatz (Gummibärchen o.Ä.), am besten in Gehrichtung versteckt werden. Alle 5 – 10 Min. könnte z.B. die Suche erfolgreich sein. So können sich Kinder suchend zum Ziel bewegen. Mitnehmen: Kleine Naschereien.



## TRICK NR. 4

Wandermama oder Wanderpapa

Manche Kinder lieben es, in Rollen zu schlüpfen und gehen darin dann völlig auf. Gerade in der Rolle als Mama oder Papa muss man Vorbild sein, dem Kind vieles erklären, immer wieder füttern und motivieren noch ein bissl auszuhalten. Mit einem Tuch kann die Lieblingsbiene der kleinen Magdalena (Bild) bequem mitkommen. Mitnehmen: Lieblingsstofftier und Tuch.



## TRICK NR. 5

Scout spielen

Scouts sind ja bekanntlich sehr wichtig für eine Gruppe. Vielleicht mit einem Hut oder einer Kappe, einem Anhänger oder einem Sticker ausgestattet, wird diese Rolle noch wichtiger. Nun kann man Zweigerl und Steinchen sammeln und für die nachfolgenden Unwissenden die Spur zum Ziel legen. Es müssen ja nicht gleich unüberwindbare Hindernisse sein. Mitnehmen: Nichts.



## TRICK NR. 6

Landart: Kinderwagen, Rucksack oder Gelände „schmücken“

Bei vielen Kindern sind Mitbringsel aus der Natur enorm wichtig. Nun kann der Kinderwagen oder der Rucksack auch geschmückt werden. Mit Blättern (bestens geeignet die Pestwurz, im Volksmund „Blätschn“ bezeichnet), Tannenzapfen, Ästen usw. Mitnehmen: Nichts.



## TRICK NR. 7

Naturquiz

Aufgabe: Blätter, Beeren etc. suchen. Zu welcher Pflanze gehört was? Mitnehmen: Nichts oder ein Pflanzenbestimmungsbuch.



## TRICK NR. 8

Jausenkette



Aus Brezern und einem leicht reißbaren Faden (jede Kette ist im Kleinkindalter gefährlich, daher bitte Kind im Auge behalten!) kann eine Kette gebastelt werden. Jausnend ist vielleicht bald das Ziel erreicht. Mitnehmen: Brezern und Bindfaden.

## TRICK NR. 9

Singend oder reimend wandern



Wer kennt das nicht aus seiner Kindheit: „Eins und zwei und drei und vier und fünf und sechs und siiiiieben, ein Hut, ein Stock, ein Damenunterrock und vorwärts (rückwärts, seitwärts, Schluss.“ Dieser (oder leicht abgewandelt mit Regenschirm) oder ähnliche Sprüche, zusammen mit den Schritten im Takt und den Figuren (sind auch bereits auf Youtube) können einige Meter vorwärts bringen. (Weitere: 1, 2, 3.

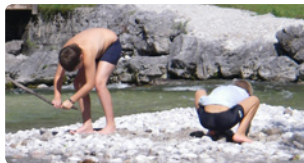
Pika, poka, pei. Pika, poka Besenstiel, sitzt a Mandl auf der Mühl. Hat ein staubigs (gstaberts, scheckats, streawas, steirisch) Hüat! auf, rundherum voll Federn drauf). Man kann auch Gegenstände vom Kind aussuchen lassen und daraus Blödelreime machen: „Gras“ - „Wandern im Gras macht Spaß“, „Baum“ - „Ich seh den Baum im Traum, kaum“ o.Ä. Manche Kinder reimen in einer Phase besonders gern, da passt dann so ein Spiel sehr gut. Mitnehmen: Nichts oder evtl. Lieder- oder Reimbuch.



## TRICK NR. 10

Kuhstall, Feenreich oder Zaubereich sammeln

Die Wanderung könnte unter das Motto „Sammeln“ gestellt werden. Moos kann dann die Weide der Tierherde darstellen, Tannenzapfen sind die Kühe, aus Ästen kann ein Zaun gemacht werden, kurz alles, was am Boden gefunden wird, kann eine Rolle auf dieser Kuhweide erhalten. Oder statt einer Kuhweide kann auch ein Feenreich oder ein Zaubereich gesammelt werden. Mitnehmen: Nichts.



## TRICK NR. 11

Balancieren

Balancieren ist oft eine Lieblingsbeschäftigung für Kinder. Leider liegen nicht immer Baumstämme bereit, wie hier für die kleine Lisa. Aber man kann ja auch auf gedachten Linien balancieren oder von zu Hause eine Schnur mitnehmen. Mitnehmen: Ein Band.



## TRICK NR. 12

Schranken bauen

Einen Schranken zu bauen und Herrin über den Durchgang zu sein, ist für viele Kinder ein wunderbares Spiel. „Schranken“ sind im Wald bald gefunden und es macht Spaß, die Erwachsenen nur weitergehen zu lassen, wenn sie symbolisch einen Obolus leisten (z.B. in die Hände des Kindes klatschen).



## TRICK NR. 13

Ochs am Berg – umgekehrt

„Ochs am Berg, Zuckerzuckerzweg“, so lautet der Spruch, den ein Kind mit dem Rücken zu den anderen einmal ganz langsam, einmal ganz schnell ausspricht. Und wenn der Spruch fertig ist, dreht es sich um. Die anderen dürfen losstürmen, müssen jedoch regungslos stehen, sobald sich das sprechende Kind umdreht. So geht das alte Kinderspiel. Beim Wandern könnte man das in umgekehrter Richtung machen. Die Kinder dürfen sich solange in die Gehrichtung bewegen, bis sie ein vorher vereinbartes Ziel – der nächste große Stein o.Ä. – erreicht haben. Wird ein Kind vorher erwischt, muss es stehen bleiben und bis zum Ende des Durchgangs warten. Der- oder diejenige, die das Ziel erreicht, darf als nächstes den Spruch sagen. Neuer Startpunkt ist dann das alte vereinbarte Ziel. Mitnehmen: Nichts.

## TRICK NR. 14

Baumwipfel feeling

Dieser Trick erfordert, dass das Kind an der Hand gehalten wird, denn damit kann man schwindlig werden oder über Steine stolpern. Es ist aber lustig. Und zwar: Mit Hilfe eines kleinen Spiegels wandern, das gibt ein Gefühl, als wäre man auf dem Baumwipfelweg unterwegs. Mitnehmen: kleinen Spiegel, am besten für jedes Kind einen, sonst gibt's Streitereien.





## TRICK NR. 15

Hund oder Kutschenpferd spielen

Vielen Eltern wird es wohl bei diesem Bild nicht wohlig über den Rücken laufen. Muss es auch nicht, denn nicht jedes Bacherl ist dafür geeignet. Aber Hund spielen oder Kutschenpferd eignet sich prima zum Wandern. Abwechselnd kann man einmal Lassie oder das Kutschenpferd Black Beauty sein. Mitnehmen: Leine oder Schnüre (für´s Gespann).



## TRICK NR. 16

Hund ausleihen

Dieser Trick funktioniert wahrscheinlich nur, wenn man selbst keinen Hund besitzt. Vielleicht gibt es in der Nachbarschaft jemanden mit Hund, der/die ganz froh ist, wenn Bello zu einer Wanderung mitgenommen wird, vielleicht gibt es auch ein Tierheim in der Nähe. Mit einem kinderfreundlichen Hund an der Leine wird die Strecke meist gar nicht mehr wahrgenommen.



## TRICK NR. 17

Last but not least, ein Trick, der kein Trick ist: Freunde mitnehmen

Mit Freunden zu wandern, tut Erwachsenen wie Kindern gut. Flugs verfliegt die Zeit, schwatzend wird dahingestapft und je größer die Kinder sind, desto besser funktioniert dieser „Trick“, der eigentlich der beste der 17 Tricks ist.



# Wandertagebuch

von:

# Wandertagebuch



## Wanderung:

Gegangen im  Frühling,  Sommer,  Herbst,  Winter  
Wetter:  Sonne  Regen  Bewölkt  Schneelage  Sonstiges  
Persönliche Notizen/Eindrücke/Erlebnisse:

# Wandertagebuch

## Wanderung:

Gegangen im  Frühling,  Sommer,  Herbst,  Winter  
Wetter:  Sonne  Regen  Bewölkt  Schneelage  Sonstiges  
Persönliche Notizen/Eindrücke/Erlebnisse:



## Wanderung:

Gegangen im  Frühling,  Sommer,  Herbst,  Winter  
Wetter:  Sonne  Regen  Bewölkt  Schneelage  Sonstiges  
Persönliche Notizen/Eindrücke/Erlebnisse:



## Wanderung:

Gegangen im  Frühling,  Sommer,  Herbst,  Winter  
Wetter:  Sonne  Regen  Bewölkt  Schneelage  Sonstiges  
Persönliche Notizen/Eindrücke/Erlebnisse:





## Wandertagebuch

Wanderung:

Gegangen im  Frühling,  Sommer,  Herbst,  Winter  
Wetter:  Sonne  Regen  Bewölkt  Schneelage  Sonstiges  
Persönliche Notizen/Eindrücke/Erlebnisse:



Wanderung:

Gegangen im  Frühling,  Sommer,  Herbst,  Winter  
Wetter:  Sonne  Regen  Bewölkt  Schneelage  Sonstiges  
Persönliche Notizen/Eindrücke/Erlebnisse:



Wanderung:

Gegangen im  Frühling,  Sommer,  Herbst,  Winter  
Wetter:  Sonne  Regen  Bewölkt  Schneelage  Sonstiges  
Persönliche Notizen/Eindrücke/Erlebnisse:



## Wandertagebuch

Wanderung:

Gegangen im  Frühling,  Sommer,  Herbst,  Winter  
Wetter:  Sonne  Regen  Bewölkt  Schneelage  Sonstiges  
Persönliche Notizen/Eindrücke/Erlebnisse:



Wanderung:

Gegangen im  Frühling,  Sommer,  Herbst,  Winter  
Wetter:  Sonne  Regen  Bewölkt  Schneelage  Sonstiges  
Persönliche Notizen/Eindrücke/Erlebnisse:



Wanderung:

Gegangen im  Frühling,  Sommer,  Herbst,  Winter  
Wetter:  Sonne  Regen  Bewölkt  Schneelage  Sonstiges  
Persönliche Notizen/Eindrücke/Erlebnisse:



# Weitere Wanderbücher von uns gibt es für folgende Gebiete:

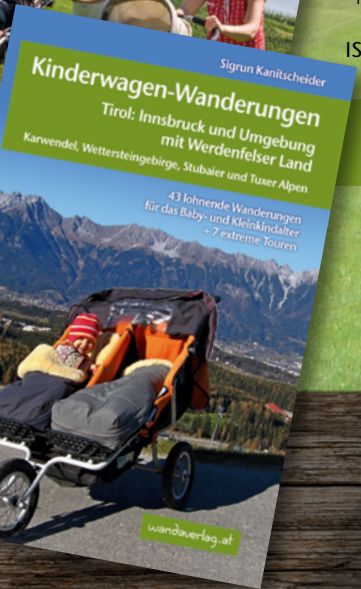
Bücher, die Zeit zum Genießen  
verschaffen



## Kinderwagen-Wanderungen Westallgäu

im Dreiländereck mit Vorarlberg  
und Appenzellerland  
Mit Winter- & Tragetuchwanderungen

ISBN: 978-3-9502908-8-2



## Kinderwagen-Wanderungen Tirol

Innsbruck und Umgebung mit  
Werdenfelser Land, Karwendel,  
Wettersteingebirge, Stubai und  
Tuxer Alpen.

ISBN: 978-3-9502908-5-1



ISBN: 978-3-9502908-0-6



ISBN: 978-3-9502908-7-5

# wandaverlag: Groß werden und die Zeit genießen



## Kinderwagen- & Tragetouren Vorarlberg

Die schönsten Wanderungen für  
Jung und Alt.

ISBN: 978-3-902939-06-7



## Kinderwagen-Wanderungen Salzkammergut

Mit dem Kinderwagen und den  
Kindern in die schönsten Regionen.

ISBN: 978-39502908-2-0

Schnell für eine Stunde in die Natur oder auf zu einem schönen  
Wochenende! Die mittlerweile zu Klassikern avancierten, beliebten  
Bücher des **wandaverlags** sind perfekte Begleiter im Familienleben.



€ 1,00